# Voorafgaande informatie

Het spel zou speelbaar moeten zijn in alle resoluties, maar indien er nog een canvas is dat niet goed is aangepast, mag dit uiteraard altijd vermeld worden.

In de producer level kan je volgende zaken uitvoeren om het testen te vergemakkelijken.

Op ‘i’ drukken genereerd een weather event (enkel op producer level)

Op ‘o’ drukken genereerd een contract/probleem pop-up (producer/DGO)

Op ‘p’ drukken genereerd een quiz pop

# feedback

## Speelbaarheid

* Leuk?
  + Score 1 – 10:
  + Extra feedback:
* Informatief?
  + Score 1 – 10:
  + Extra feedback:
* UI duidelijk?
  + Score 1 -10:
  + Extra feedback:

## Correcte informatie

* Vragen tijdens quiz
  + Score 1 – 10:
  + Extra feedback:
* Antwoorden tijdens quiz
  + Score 1 – 10:
  + Extra feedback:
* Informatie tijdens introductie
  + Score 1 -10:
  + Extra feedback:

## Functionaliteit

* Bugs?
  + Score 1 – 10:
  + Extra feedback:
* Economisch evenwicht? Bv. krijgt te snel of te weinig geld/productie/happiness
  + Score 1 -10:
  + Extra feedback:

## Andere feedback